

俞克斌杯

的核心 100 for 2019 大學入試學測 (8) 二次函數 (標準式)

【觀念核心】

1. 二次函數 $y = ax^2$ 的圖形：

若 $a \neq 0$ 為一實數，則二次函數 $y = ax^2$ 為一拋物線，其頂點為 $(0, 0)$ 且對稱於 y 軸。

- (1) 當 $a > 0$ ，則拋物線開口向上。
- (2) 當 $a < 0$ ，則拋物線開口向下。
- (3) 當 $|a|$ 越大，則拋物線的開口越小。

2. 二次函數圖形的平移：

二次函數 $y = a(x-h)^2 + k$ 的圖形為 $y = ax^2$ 的圖形

沿 x 軸方向移動 h 單位；沿 y 軸方向移動 k 單位所得。

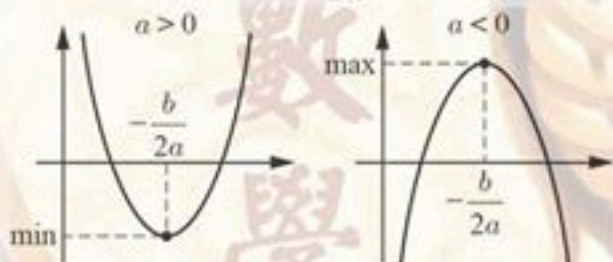
- (1) 當 $h > 0$ ，則向右平移 h 單位；當 $h < 0$ ，則向左平移 $|h|$ 單位。
- (2) 當 $k > 0$ ，則向上平移 k 單位；當 $k < 0$ ，則向下平移 $|k|$ 單位。

3. 二次函數的極值：

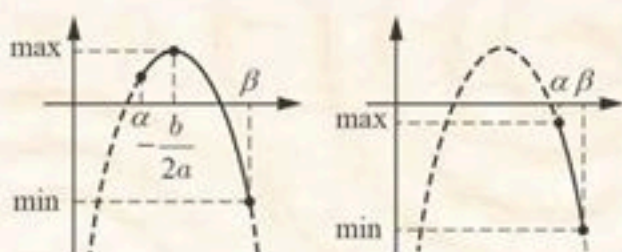
二次函數 $y = ax^2 + bx + c$ 利用配方法可得 $y = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a}$ ，

其中頂點為 $\left(-\frac{b}{2a}, -\frac{b^2 - 4ac}{4a}\right)$ 。

- (1) 若 $a > 0$ ，則當 $x = -\frac{b}{2a}$ 時，二次函數有最小值 $y = -\frac{b^2 - 4ac}{4a}$ 。
- (2) 若 $a < 0$ ，則當 $x = -\frac{b}{2a}$ 時，二次函數有最大值 $y = -\frac{b^2 - 4ac}{4a}$ 。



- (3) 若定義域 $\alpha \leq x \leq \beta$ 且 $a > 0$ ，
當頂點落在定義域內，則頂點為最小值，離頂點較遠的端點為最大值；
當頂點不在定義域內，則離頂點較近的端點為最小值，離頂點較遠的端點為最大值。
- (4) 若定義域 $\alpha \leq x \leq \beta$ 且 $a < 0$ ，
當頂點落在定義域內，則頂點為最大值，離頂點較遠的端點為最小值；
當頂點不在定義域內，則離頂點較近的端點為最大值，離頂點較遠的端點為最小值。



【鑑往核心】

1. 設 $f(x)$ 為二次實係數多項式，已知 $f(x)$ 在 $x=2$ 時有最小值 1 且 $f(3)=3$ 。
請問 $f(1)$ 之值為下列哪一選項？

- (1) 5 (2) 2 (3) 3 (4) 4 (5) 條件不足，無法確定

【105 學測】

答：(3)

解： $f(x) = a(x-2)^2 + 1$ 過 $(3, 3) \rightarrow a+1=3 \Rightarrow a=2$

$$f(x) = 2(x-2)^2 + 1 \Rightarrow f(1) = 3$$

解：二次函數對稱軸 $x=2$ ，過 $(3, 3)$ ，必過 $(1, 3)$

2. 設二次實係數多項式函數 $f(x) = ax^2 + 2ax + b$
在區間 $-1 \leq x \leq 1$ 上的最大值為 7、最小值為 3，
試求數對 (a, b) 的所有可能值。

【101 數乙】

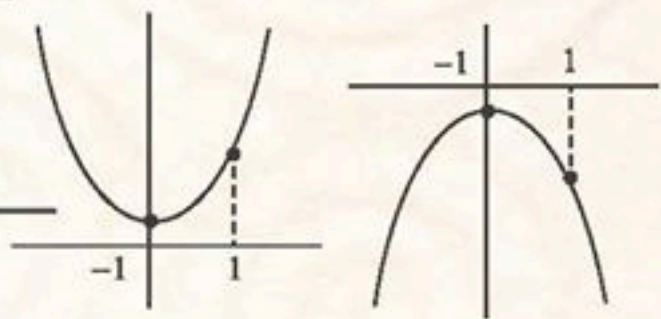
答：(1, 4) 或 (-1, 6)

解： $f(x) = a(x+1)^2 + [-a+b]$ ，

表對稱軸為 $x=-1$

若 $a > 0$ ，最小值 $f(-1) = -a+b=3$ 、最大值 $f(1) = 3a+b=7 \Rightarrow a=1, b=4$

若 $a < 0$ ，最小值 $f(1) = 3a+b=3$ 、最大值 $f(-1) = -a+b=7 \Rightarrow a=-1, b=6$



3. 已知實係數二次多項式函數 $y=f(x)$ 滿足 $f(3)=f(-7)$ 。試回答下列問題。

(1) 寫出 $y=f(x)$ 圖形的對稱軸方程式。(3分)

(2) 若 $f(x) = a(x-k)^2 + b$ ，且 $y=f(x)$ 的圖形與 x 軸交於相異兩點，
試判斷 ab 乘積的值為正或負，並請說明理由。(4分)

(3) 若方程式 $f(x)=0$ 有相異實根，試證兩根之積小於 4。(6分)

【107 數乙】

答：(1) $x=-2$ (2) $ab < 0$ (3) 如詳解

解：(1) 對稱軸 $x = \frac{3+(-7)}{2} = -2$

(2) $y = a(x+2)^2 + b$ 與 x 軸交於 2 點

畫圖即知： $\begin{cases} \text{開口向上 } a > 0, \text{ 則極小值 } b < 0 \\ \text{開口向下 } a < 0, \text{ 則極大值 } b > 0 \end{cases}$ ，故 $ab < 0$

(2) $y = a(x+2)^2 + b = ax^2 + 4ax + (4a+b)$ 與 x 軸交於 2 點

判別式： $(4a)^2 - 4a(4a+b) > 0 \Rightarrow -4ab > 0$ ，故 $ab < 0$

(3) 兩根 $-2 + \sqrt{\frac{-b}{a}}$ 、 $-2 - \sqrt{\frac{-b}{a}}$ 之積 $= 4 - \left(\frac{-b}{a}\right) = 4 + \frac{b}{a} < 4$ ，得證

【知來核心（含 108 學年度最新完整模擬考彙整）】

1. 設 a 、 b 為實數，且二次函數 $f(x) = a(x-1)^2 + b$ 滿足 $f(0) < 0$ ， $f(-1) > 0$ 。若方程式 $f(x) = 0$ 有兩個實根 α 、 β ，且 $\alpha > \beta$ ，則下列哪一個選項是正確的？
(A) $-1 < \alpha < 0$ (B) $0 < \alpha < 1$ (C) $1 < \alpha < 2$ (D) $2 < \alpha < 3$ (E) $3 < \alpha < 4$

2. 設二次函數 $f(x) = ax^2 + bx + c$ ，其中 $a < 0$ 。若對於任意實數 t ，恆有 $f(-3+t) = f(5-t)$ ，則 $f(0)$ 、 $f(-2)$ 、 $f(5)$ 的大小關係為下列哪一個選項？
(1) $f(-2) < f(0) < f(5)$ (2) $f(-2) < f(5) < f(0)$ (3) $f(0) < f(-2) < f(5)$
(4) $f(5) < f(-2) < f(0)$ (5) $f(5) < f(0) < f(-2)$

3. 有一手機遊戲「蛇磨之塔」，其遊戲內容為：
每次利用排列消除 3 顆以上的差數顆符石以進行攻擊。
其中有一個遊戲角色的攻擊力公式如下：攻擊力 = $2000 \times \text{倍率} \times (9 - \text{消去符石數})$ ；
消去符石數 = 每次消除的符石數量；倍率 = $1 + (\text{消去符石數} - 3) \times 0.25$ 。
請問此遊戲角色在一次消除若干顆符石後，所能得到的最大攻擊力為_____。

【學測模】

4. 設 (a, b) 在函數 $y = -2x + 3$ 上，若限制 $-2 \leq a \leq 1$ ，試求 ab 的最大值為？

- (1) $\frac{3}{4}$ (2) 1 (3) $\frac{9}{8}$ (4) 7 (5) 14

5. 若實係數二次函數 $f(x) = -x^2 + ax + b$ 在 $-2 \leq x \leq 6$ 的範圍內，
存在兩個相異的 x 值使 $f(x)$ 有相同最小值 -3 ，求數對_____。

俞克斌數學

俞老師與你(妳)並肩作戰，直到勝利